

Drag 'n' Drop

L'amico facile che semplifica la vita (forse)

Drag 'n' Drop: Introduzione

Letteralmente “trascina e rilascia”, Drag 'n' Drop è un servizio offerto dal vostro sistema operativo e supportato da tantissime applicazioni.

Drag 'n' Drop: Introduzione

Interfaccia è il servizio principe che il sistema operativo offre all'utente per far sì che il secondo utilizzi il primo.

Drag 'n' Drop: Un po' di storia

Quando l'interfaccia era testuale l'utente dialogava con il sistema operativo attraverso la famosa riga di comando.

Drag 'n' Drop: Un po' di storia

Da quando l'interfaccia è diventata grafica e, grazie alla divisione di ricerca della Xerox di Palo Alto, è comparso il mouse tutte le tastiere del mondo hanno tirato un sospiro di sollievo.

Drag 'n' Drop: Il suo “ecosistema”

L'interfaccia grafica di un sistema operativo consta di due elementi logici: icone e contenitori di icone.
(Figura)

Drag 'n' Drop: Il suo “ecosistema”

Lo stesso schermo è un contenitore di icone, anzi è il principale contenitore di tutte le icone che costituiscono il nostro desktop.

(Figura)

Drag 'n' Drop: Il suo “ecosistema”

I contenitori contengono icone, le icone sono riferimenti a servizi e applicazioni oppure si “aprono” in altri contenitori che contengono ancora altre icone.

(Figura)

Drag 'n' Drop: Il suo “ecosistema”

Tra le icone e i contenitori si muove un'entità “strana”. Una freccia, ovvero il puntatore che di volta in volta indica, attraverso la selezione di icone o la preferenza per un contenitore, dove si sposta la nostra attenzione.

Drag 'n' Drop: Potenzialità

Il vecchio modo di utilizzare le interfacce a riga di comando, pane quotidiano di ogni utente, diventa obsoleto e viene messo in un cassetto (ma non buttato via).

Drag 'n' Drop: Potenzialità

Navigare il filesystem, quell'albero di collegamenti dove i rami sono le cartelle e i files le sue foglie (ma la radice è ancora root), lanciare programmi attivare servizi non costa più battiture su battiture di una tastiera.

Drag 'n' Drop: Potenzialità

Il mouse con piccoli movimenti del polso e qualche click di indice permette tutto questo ed anche di più: lanciare programmi, attivare servizi, navigare il filesystem.

Drag 'n' Drop: Potenzialità

Le applicazioni si sono adattate: sono “grafiche”, user friendly, piene di bottoni menuù a tendina, opzioni.

Drag 'n' Drop: Potenzialità

L'interfaccia grafica pone l'occhio dell'utente come principale manutentore del sistema operativo.
L'occhio è veloce e il mouse altrettanto (la mano si sa inganna).

Drag 'n' Drop: Potenzialità

Il Drag 'n' Drop è figlio di questi tempi che sono stati appena descritti. Il comportamento più comune su tutte le interfacce grafiche di tutti i sistemi operativi.

Drag 'n' Drop: Utilizzo

Drag 'n' Drop letteralmente trascina e rilascia, tiene fede al suo nome.

Drag 'n' Drop: Utilizzo

Nella prima fase l'utente trascina uno o più oggetti che hanno malauguratamente attirato la sua attenzione.

(Figura)

Drag 'n' Drop: Utilizzo

Non ha importanza la natura di questi, possono essere files come testo come immagini: qualunque cosa. Sono comunque simboli.

Drag 'n' Drop: Utilizzo

Nella seconda fase l'utente rilascia gli stessi oggetti su un bersaglio. Lo stesso bersaglio può essere qualsiasi cosa: una cartella, l'interfaccia di un'applicazione, il cestino (che brutta fine). Sono comunque contenitori di simboli, l'importante è che supportino il servizio di Drag 'n' Drop.

Drag 'n' Drop: Il servizio

Ogni operazione di Drag 'n' Drop si compone quindi di due elementi: simboli che sono stati selezionati dall'utente, un contenitore di simboli che sia disposto ad accogliere gli oggetti che l'utente sta trascinando.

Drag 'n' Drop: Il servizio

Importante che il destinatario dei simboli selezionati dall'utente sia disponibile ad accettarli.

Un'operazione di Drag 'n' Drop va a buon fine se il contenitore di simboli supporta questo servizio e se i simboli selezionati sono “di suo gradimento”.

Drag 'n' Drop: Universalità

Drag 'n' Drop è una operazione universale (o quasi).

Drag 'n' Drop: Universalità

Oggetto della selezione può essere del testo del nostro editor preferito, uno o più files contenuti in una cartella, una immagine o porzione di questa eccetera.

Drag 'n' Drop: Universalità

Il contenitore che accoglierà ciò che l'utente ha selezionato può essere una cartella, la playlist di winamp, un'altra pagina del nostro editor preferito, il cestino (fine orribile) eccetera.

Drag 'n' Drop: Conclusioni

Perché Drag 'n' Drop è universale?

Drag 'n' Drop: Conclusioni

Per meri fini commerciali (non per salvaguardare le tastiere).

Drag 'n' Drop: Conclusioni

I sistemi operativi con interfaccia grafica rendevano improvvisamente vetusti i loro colleghi a riga di comando. La stessa sorte è toccata a quelle applicazioni quando sul mercato sono arrivati prodotti grafici con menù bottoni e quant'altro.

Drag 'n' Drop: Conclusioni

Le case di software che producono sistemi operativi forniscono come di corredo ai loro prodotti tutta una serie di applicazioni che dispongono delle stesse belle “features” delle loro piattaforme.

Il resto viene da sé.

Drag 'n' Drop: Conclusioni

Il software che meglio si adatta a dialogare con altri prodotti e con lo stesso sistema operativo è sicuramente più vendibile del software “complessato e timido” che non parla con nessuno.

Le case software per non vedere invenduti i loro prodotti cercano sempre di renderli interattivi con i sistemi operativi su cui andranno ad essere eseguiti.